

Erledigt

Probleme mit meiner GTX 680

Beitrag von „MacGrummel“ vom 13. Juli 2016, 09:48

[@Hopek](#) Die GTX 680 hat NVIDIAs Kepler-Grafik-Chip. Und der wird von OS X in dieser Version seit 10.8 nativ unterstützt, soll also direkt ooB laufen. Bei den Ozmosis-Versionen 1669 und besonders 167x-Mass schaltet sich da nur manchmal gerade bei den 680er Karten die NVIDIA Injection ein, die für die noch älteren Chips der 8000er und 9000er-Serie notwendig ist und leider dann mit den neueren Serien Probleme bereitet. Mit diesem Terminal-Befehl ist das kein Problem, AUS und gut ist:

Code

1. `sudo nvram 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:DisableNvidialInjection=%01`