

Erledigt

Intel

HD5500

Probleme

mit

Graphikperformance

Beitrag von „Matteo“ vom 14. Juli 2016, 17:21

Hallo Forummitglieder,

ich habe ein Lenovo U41-70 und habe die Graphikperformance der internen Intel HD5500 getestet.

Unter Windows bekomme ich 26 fps unter OS X knapp 11 fps. Die Intel HD5500 wird mit richtig erkannt und auch mit 1,5 GB erkannt. Bei meiner Desktop Intel HD4600 bekomme ich um die 23 fps beim Cinebench-Test unter OS X. Die Intel HD5500 sollte zumindest geringfügig schneller sein als die Intel HD4600 beim Desktopprozessor.

Ich habe keine Erklärung für diesen wirklich krassen Leistungsunterschied.

Intel ist injected.

Welche Device-ID soll ich verwenden? Ich habe gehört es gibt Unterschiede zwischen der Desktop-Version und der mobilen Version.

Muß ich einen speziellen Framebuffer setzen?

Bin leider was das betrifft ein Anfänger.

Vielleicht könnt ihr mit helfen.