

Erledigt

## Benchmark Test Thread

**Beitrag von „griven“ vom 14. Juli 2016, 23:29**

Sehr gut möglich das der Webdriver die Werte in der einen oder anderen Disziplin gegenüber den AppleTreibern verschiebt je nachdem was halt das Ziel ist das erreicht werden soll. Apple will halt die Bestmögliche Performance eher im Low Segment da hierüber auch die GUI von OS-X bedient wird (QE/CI) und NVIDIA selbst schiebt den Fokus eher auf den Highend Bereich (Gaming usw...).