

Erledigt

## ASUS Z170-A Die Installation bleibt bei 2/3 des Apfels Hängen

Beitrag von „al6042“ vom 16. Juli 2016, 02:16

Deine CPU hat eine HD530 integriert:

[http://ark.intel.com/de/produ...r-8M-Cache-up-to-4\\_20-GHz](http://ark.intel.com/de/produ...r-8M-Cache-up-to-4_20-GHz)

Somit sollte es mit den Anpassungen in beiliegender config.plist funktionieren.

Enthalten sind

unter Graphics

Code

1. `<key>Graphics</key>`
2. `<dict>`
3. `<key>Inject</key>`
4. `<dict>`
5. `<key>ATI</key>`
6. `<false/>`
7. `<key>Intel</key>`
8. `<true/>`
9. `<key>NVidia</key>`
10. `<false/>`
11. `</dict>`
12. `<key>ig-platform-id</key>`
13. `<string>0x19120000</string>`
14. `</dict>`

Alles anzeigen

unter "Kext and Kernel Patches"

Code

1. `<dict>`
2. `<key>Comment</key>`
3. `<string>10.11-SKL-1912000-4_displays</string>`
4. `<key>Find</key>`
5. `<data> AQMDAw== </data>`

6. <key>Name</key>
7. <string>AppleIntelSKLGraphicsFramebuffer</string>
8. <key>Replace</key>
9. <data> AQMEAw== </data>
10. </dict>