

Erledigt

macOS Sierra - Installationen & Erfahrungsberichte

Beitrag von „al6042“ vom 16. Juli 2016, 15:27

Ich dachte nur, da bei den Tomaten-Spezialisten ein Thread namens "Skull Canyon NUC" wohl mit dieser Einstellung in der DSDT 😊 funktionieren soll...

Code

```
1. // Skylake/Iris Pro HD580
2. 0x193b, 0, Package()
3. {
4.  //"AAPL,HasPanel", Buffer() { 1, 0, 0, 0 },
5.  "AAPL,ig-platform-id", Buffer() { 0x05, 0x00, 0x3b, 0x19 },
6.  "AAPL00,DualLink", Buffer() { 1 },
7.  "built-in", Buffer() { 0 },
8.  "class-code", Buffer() { 0, 0, 3, 0 },
9.  "device_type", Buffer() { "display" },
10. "model", Buffer() { "Intel Iris Graphics P580" },
11. "subsystem-vendor-id", Buffer() { 0x6b, 0x10, 0, 0 },
12.  //"hda-gfx", Buffer() { "onboard-1" },
13. },
```

Alles anzeigen

Achtung: das ist kein direkter Patch für Maciasl, sondern Code-Zeilen die unter "Device (IGPU)" "_DSM" eingetragen werden könnten.