

Erledigt

Ruhezustand Issue

Beitrag von „al6042“ vom 16. Juli 2016, 16:26

In der DSDT wird aktuell kein Framebuffer Name injected.

Das kannst du theoretisch über die Defaults.plist machen.

Die Frage ist aber auch, ob das mit einem anderen Kabel oder an einem anderen Anschluss auch auftaucht.

EDIT:

Du kannst beide USB-Varianten mal versuchen...

Ist nicht festgelegt. 😊