

Erledigt

HD 4600 in OSX + GTX 1070 in WIN: Bitte um Hilfe!

Beitrag von „OliverZ“ vom 20. Juli 2016, 09:34

Das Problem ist nicht ob es ein Gigabyte-, ASUS- oder sonstiges Mainboard ist.

Bei NVIDIA Karten, die nur mit den NVIDIA Webdrivern - es gibt schon diverse Treiber in der Entwicklung ohne Freigabe - unter OS X zum Laufen gebracht werden können gibt es für Pascal noch keine Treiber von NVIDIA. Es könnte sein, dass NVIDIA für die neue Graphikkartengeneration der GTX 1080, 1070, 1060 Treiber für Sierra und nicht mehr für El Capitan entwickelt. Das heisst in jedem Fall bis Mitte September 2016 geduldig sein.

Als letzte Option würde ich zumindest folgendes ausprobieren (keine Garantie, dass es funktioniert):

Den Bootloader Clover verwenden. Bei Clover kein Inject bei NVIDIA setzen und mit Intel Inject und der Eingabe der device-id die Intel betreiben. Man hat zwar dann keine NVIDIA-Graphikperformance unter OS X und den NOVIDIA.Kext in den passenden Ordner schieben. In den Boot-Options sollte man ebenfalls die NVIDIA deaktivieren.

Das wäre einen Versuch wert.

Das Problem liegt darin, dass die NVIDIA GTX 1070 eine entsprechende Stromversorgung mit 1 x 8 und 1 x 6-poligem Kabel benötigt. Vom Motherboard her wird die Graphikkarte immer erkannt, wenn Sie im PCIe-Slot steckt und eine entsprechende Stromversorgung vorliegt.

Unter Windows müsste man jeweils im BIOS die interne Intel deaktivieren und die NVIDIA GTX 1070 aktivieren um sie unter Windows mit voller Performance nutzen zu können.