

Erledigt

HD 4600 in OSX + GTX 1070 in WIN: Bitte um Hilfe!

Beitrag von „al6042“ vom 20. Juli 2016, 12:27

Das ist alles schon ein bißchen seltsam...

in IGPU-geht werden "AppleIntelFramebufferAzul" und "AppleIntelHD5000Graphics" direkt nacheinander gestartet.

in IGPU-gehtnicht2 schieben sich einige Kexte dazwischen...

Zusätzlich gibt es in IGPU-gehtnich & -gehtnicht2 einen HDAEnabler, der in IGPU-geht überhaupt nicht auftaucht.