

Erledigt macOS und Zotac GTX770

Beitrag von „al6042“ vom 23. Juli 2016, 16:48

OSX erwartet für die Angaben zu den verbauten Geräten spezielle "Devices"...

Interne Grafik ist zum Beispiel "Device (IGPU)"

externe Grafik ist in dem Falle "Device (GFX0)"

internes Audio ist "Device (HDEF)"

...

Wenn die DSDT diese Angaben nicht richtig an OSX zurück gibt, kann es zu solchen Steuerungsproblemen kommen.