

Erledigt

Frage zum System

Beitrag von „kuckkuck“ vom 24. Juli 2016, 00:44

Ich habe versucht so basic und einfach wie möglich zu erklären, wie man ohne große Probleme am Hacky overlocken kann. Dabei ging es mir vorallem darum den einfachsten und sichersten weg zu erläutern 😊 Ich selber hatte schon häufig Probleme wie Kernel Panics nach Baseclock overlocks, was auch durch die weitläufigen Auswirkungen einer Baseclockveränderung hervorgerufen werden konnte. Mit Ozmosis brauch man zwangsweise eine SSDT, Clover kann das auch selber, das ist natürlich war.

Bezüglich Ram macht das Latenzverändern wenig Sinn, wie du bereits erklärt hast. Zudem hatte ich damit auch schon auftretende Probleme in der Vergangenheit mit OSX. Darunter falsche Anzeigen der Menge an Ram sowie der Frequenz.

Das man ein komplett gebricktes Bios einer GPU ohne Dualbios mit einem CSMOS RAM reset wieder zurücksetzen kann, ist mir neu. Willst du mich einweihen wie das geht? 👍

Das einfache Overclocken mittels Multipler bei unlocked CPUs macht meiner Meinung für Leute die zb Videos Rendern auf jedenfall Sinn. Alles was da ist wird auch gebraucht und wenn man schon eine -K CPU hat, dann kann man sich die Mehrleistung von schon holen. Bei Grafikkarten bekommt man etwas mehr für sein Geld, ohne viel dafür zu tun und Spaß kann das ganze auch noch machen. Für Leute die im Internet surfen und Textdokumente verfassen wollen, ist das ganze eine ganz andere Sache, da hier dann die Nachteile von OC, wie zb Lebenserwartungsverlust gegenüber den Vorteilen überwiegen.