

Erledigt

Frage zum System

Beitrag von „kuckkuck“ vom 24. Juli 2016, 02:41

Das kann man aber auch einfach falsch verstehen. Ich schreibe ganz oben, dass es sinnvoll ist eine Grafikkarte mit DualBIOS zu haben wenn man das BIOS von ihr selber anpasst, damit man zur Not ein Reset machen kann. Dann schreibst du das DualBIOS nicht notwendig ist, da man den CMOS Reseten kann, beziehst dich aber auf Mainboards. Das der Post sich in dem Teil nicht auf meinen bezieht ist schlichtweg nicht auf Anhieb zu verstehen, deswegen reden wir aneinander vorbei.

Ich verstehe nicht was ich an den Latenzen ignoriere. Was ich sage ist, dass bei höherer Latenz und dementsprechend höher möglichen Frequenzraten die Leistung nicht unbedingt besser wird, ich dachte darin sind wir uns einig 😞. Zudem reden wir hier auch noch über RAM, bei dem die meisten Menschen keinen wirklichen Nutzen von Overclocks haben...

Mein Ausdruck "darf nur gemacht werden" ist vielleicht etwas übertrieben, trotzdem kommen alle meine Empfehlungen im ersten Post aus eigener Erfahrung. Jeder Mensch macht unterschiedliche Erfahrungen und hat unterschiedliche Möglichkeiten mit seiner Hardware. Doch auch wenn der Fall eintritt und sich solche Äußerungen wie von dir genannt "in den Köpfen festsetzen" sind sie allemal nicht fehlleitend. Wenn jemand der neu im Gebiet ist nicht zu einer Asus GPU greift, eine CPU nur über den Multiplier übertaktet und ein GA Mainboard nimmt macht er damit erstmal nichts falsch und **könnte** sich Ärger ersparen. Ich bin nicht der Meinung dass AMD CPUs und GPUs für OSX nicht geeignet sind, genau wie Skylakes und MSI Boards, aber ich pass meine Antworten die ich gegenüber jemandem gebe, auf die jeweilige Person an. Ich werde nicht einem unerfahrenem User sagen er soll die bewiesene nicht-OOB kompatible GPU nehmen um dann zu erklären wie er die Ports ummapt, sondern ich werde ihm erklären, dass es in diesem speziellen Fall vielleicht schlauer wäre auf einen anderen Hersteller zu setzen. Und falls daraus eine Schlussfolgerung wie: "Asus geht nicht" kommen sollte, wird der User wenn er wirklich am Thema interessiert ist und sich damit auseinandersetzen wird, schnell merken dass die Aussage sehr beschränkt ist. Ich persönlich kann jedenfalls aus meinem Beitrag oben keine direkten Aussagen in der Richtung erkennen. Mein eigentlicher Beweggrund zu dem Post oben war zu erklären, dass OC mit OSX durchaus möglich ist, es aber Komplikationen geben kann, denen man von Anfang an aus dem Weg gehen könnte. Deine Ergänzung dazu ist natürlich komplett richtig, hätte nur den Rahmen gesprengt und ist wiederum auch falsch zu verstehen.

Mfg