

Erledigt

USB Geräte werden an 4 Ports nicht erkannt!

Beitrag von „Brumbaer“ vom 31. Juli 2016, 01:31

Sorry hatte ich überlesen.

Dann würde ich, wie von MacGrummel vorgeschlagen USBInjectAll und den "mehr als 15 Port" Patch verwenden um zu sicher zu sein, dass OS X die Ports finden kann. Unabhängig davon, ob es vorher funktioniert hat oder nicht.

Falls es dann trotzdem nicht geht, könntest du einen Auszug deiner IORegistry hochladen - (IORegistryExplorer, Save).

Und man könnte mal schauen ob OS X die Ports erkennt oder völlig ignoriert.