

# intel hd 3000 probleme

Beitrag von „melvinniklas“ vom 11. Juni 2012, 21:56

## Zitat von Workstation

Willkommen im Forum. Setze erst einmal deine Hardware in die Signatur rein. Hast du den GraphicsEnabler auf Yes?

hallo when ich den graphics enabler auf des stelle geht das nicht da kommt so eine Meldung das man de computer ausschalten soll.....ich can nur mit -x booten

## Zitat von melvinniklas

hallo ich habe lion auf gigabyte h61n-usb3 und i3 2105 installiert das at auch funktioniert mein problem ist das die hd 3000 onboard nicht richtig funktionirt sie wird in Über diesen mac angezeigt Haber nur mit 64mb un ist sehr langsam Sachen wie lauchpad un spiele gehen nicht richtig ist via vga angeschlossen Haber via hdmi ghets auch nicht die Auflösung ist mit Chamäleon wizard eingestellt.....habe guide un multibeast nach custom mac mini 2011 gemacht bitte kann mier einer helfennnnnn!!!!!!!!!!!!please.....schuldigung für mein schlechtes deucht..... 🍑 🍑 🍑



ich habe dstd f3 benutzt

## Zitat von Fabii

VGA geht nicht mit HD 3000. Also ganz weglassen und nur HDMI oder DVI benutzen. smbios von Mac Mini 5.1?

ok ich benutze hdmi das problem ist das die rander ausgechniten sind.....ja ich habe es auf mac mini eingestellt

## Zitat von Fabii

VGA geht nicht mit HD 3000. Also ganz weglassen und nur HDMI oder DVI benutzen. smbios von Mac Mini 5.1?