

**Erledigt**

## **Boot Args bei Ozmosis 167x**

**Beitrag von „Wuffty“ vom 5. August 2016, 09:10**

Hi zusammen,

danke ersteinmal für die Infos. Ich werd es am Wochenende ausprobieren.

@McGrummel

Ich hatte mich an Deiner Anleitung orientiert - dafür nochmal vielen Dank !

Es hakt sobald die GUI ins Spiel kommt, dann ist die Runkel dunkel 😊

Kein Bild mehr und der Monitor geht schlafen. 😴

Boote ich nun über den Clover mit nv-disable=1 geht die GUI zwar aber extrem langsam und nur in VESA-Auflösung. Es sieht aus, als ob gaanz langsam eine Jalousie geöffnet wird. Sonst gibt es kein Bild. Weder mit nv-inject, noch ohne.

Boote ich über das Ozmosis-BIOS geht die Grafik zwar und die Karte wird auch korrekt erkannt, aber das System ist instabil.

Da ich auch beim Booten von Windows über Ozmosis zuweilen Probleme habe (Hänger, Reboots) wollte ich nun einen Stick mit dem Clover im Sytem lassen und darüber booten.

Ich habe die config.plist sowie die Treiber aus Deinem Post verwendet.

Gruss,

Udo

UPDATE: Es gibt keine Boot-Args auszulesen, da keine default.plist vorhanden war. 😊 Hab ne Weile gebraucht, um dahinter zu kommen 😊

Das Problem sind auch nicht die boot-args sondern eine Mac-Definition im SMBIOS, die mit dem Board/CPU UND der GTX 560TI läuft !

Aber dafür ist an anderer Stelle Platz 😊 DANKE !