

Erledigt

Yosemite 10.10 Hilfe - Stuck

Beitrag von „shir799“ vom 5. August 2016, 12:38

Genau! Habe alles zusammengebaut, die Geforce steckt auch schon und wie gesagt ich Boote mit Yosemite 10.10 und Clover, habe meine Bios auf Optimized Defaults gesetzt, CPU VT-d ausgeschaltet und schließlich mein USB Gerät an erste Bootstelle gesetzt.

Jedoch nachdem ich im Bootmanager Yosemite OSX ausführen will um es zu installieren läuft alles bis mbinit: done [64MB total pool size, (42/21) danach hängt es sich auf.

Danke im voraus!

PS: Probiere es ohne Grafikkarte auch nochmal!