

AMD RX 470 und RX 460

Beitrag von „rubenszy“ vom 9. August 2016, 18:27

niemand sagte mit voller Unterstützung die RX 470/480 kann ja auch nicht sein, da macOS nur einen framebuffer support für die Polaris 10 im amd9500Controller.kext bietet, die Polaris 11 / Rx 460 bekommt ein full support (amdRadeonX4000.kext)