

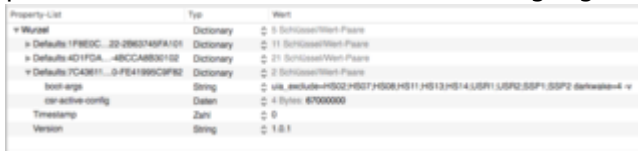
USBInjectAll

Beitrag von „kuckkuck“ vom 10. August 2016, 01:12

Hey Brumbear!

Klasse Anleitung, Respekt! 👍 Nachdem seit kurzem mein USB nicht mehr ging, dachte ich mir benutz ich doch einfach mal kurz diese schöne Methode hier! Deswegen wollte ich dir jetzt nur kurz das HeadsUp für deine Anleitung, auch für Ozmosis geben!

Das uia_exclude Bootarg wird dabei am besten einfach in die defaults.plist gesetzt und natürlich per Leerzeichen von anderen Bootargs getrennt. Das ganze kann dann zB so aussehen:



| Property List | Type | Value |
|-----------------------------------|------------|---|
| UIAExclude | Dictionary | 0 Schlüssel/Wert-Paare |
| Defaults (FBEDC...222863746FA1D1) | Dictionary | 11 Schlüssel/Wert-Paare |
| Defaults (4D1FCA...48CC4800162) | Dictionary | 21 Schlüssel/Wert-Paare |
| Defaults (7C4381...0FE4196C3F92) | Dictionary | 2 Schlüssel/Wert-Paare |
| boot-args | String | uia_exclude=HS02:HS07:HS08:HS11:HS13:HS14:USB1:USB2:SSP1:SSP2:arkwake=4 |
| csr-active-config | Daten | 4 Bytes: 07000000 |
| Timestamp | Zahl | 0 |
| Version | String | 1.0.1 |

Der USBInjectAll.kext, kommt wie gehabt nach S/L/E und dann funktioniert auch schon alles!

Wichtig: Nachdem die defaults.plist geändert wurde Nvram Reset machen, damit die Bootargs ausgelesen und die Änderungen angenommen werden!

Schönen Feierabend 👍