

Erledigt

Nach Update auf 10.11.6 funktionieren nur noch die Front-USB-Ports

Beitrag von „al6042“ vom 11. August 2016, 07:49

Ich bin hier immer noch sehr erstaunt über die Auswirkungen der Änderungen.
Ich würde auch vorschlagen, dass du auf den Stand von Dienstagabend zurück gehst:

Zitat

Check, neuer Status:

Front-USB: nur 2.0

Apple Keyboard an USB3.0 funzt

Maus über Bluetooth funktioniert nur abgehakt

Rückseitig nur USB 2.0

und wechselst dann die PCIIDs wieder mit dem USBInjectAll.

Das einige Ports nur mit USB2.0 liegt mit Sicherheit an der Port-Restriction in El Capitan (15 Ports anstatt was auch immer auf dem Board möglich ist)

Da in den Intel 9-Series und Skylake-Boards die die USB-Ports meistens doppelt (2.0 & 3.0) oder dreifach (1.1, 2.0 & 3.0) belegt sind, muss die Grenze von 15 Ports deaktiviert werden.

Da du Ozmosis nutzt, muss das direkt in den Kexten erledigt werden, während Clover das "OnTheFly" könnte.

Du kannst nach wieder "Inbetriebnahme" der USBs mit dem Punkt 2a aus folgendem Beitrag weitermachen:

<http://www.insanelymac.com/forum/thread/28045-nach-update-auf-10-11-6-funktionieren-nur-noch-die-front-usb-ports/?postID=250692#post250692>

Punkt 2b sollte schon erledigt sein, da in der DSDT 24 USB-Ports definiert sind.

EH01 = 8

EH02 = 6

XHC = 10