

Erledigt

Kein Sound (ALC892 auf GA-H87-D3H mittels Clover/DSDT)

Beitrag von „Schneelöwe“ vom 11. August 2016, 19:51

Moin,

nach längerer Zeit habe ich mich auch mal wieder mit dem Thema OSX beschäftigt, und mittlerweile läuft auch (fast) alles.

Mit fast ist eben leider der Sound gemeint.

Eigentlich habe ich mit der 892 eine recht problemlose Karte die *damals* auch lief. Und unter Ubuntu läuft sie noch immer, daher ist ein Hardwaredefekt/UEFI-Problem eigentlich auszuschließen.


Jedoch lässt sie sich nicht dazu überzeugen, unter OSX einen Ton von sich zu geben.

Weder mit dem AppleALC kext, noch mit der Multibeast Variante. Das "audio_cloverALC-110_v1.0f.command" meint auch, dass es keinen Codec erkennen würde, womit "audio_codecdetect_v1.6.command" übereinstimmt.

Da ich nicht zwingend eine DSDT brauche, habe ich auch probiert, die Werte per Clover zu injizieren, aber das Ergebnis ist das gleiche. Ich habe auch alle 6 Layouts mal durchprobiert (und in den Systeminfos verifiziert, dass da auch eine andere Layout-ID steht).

Noch der Vollständigkeit halber, Systeminformationen sagt mit nur die Audio-ID und in den Einstellungen tauchen weder Ein- noch Ausgabegeräte auf.

Im [Archiv.zip](#) habe ich das Clover bootlog, meine aktuelle config.plist, den ioreg Output, den AppleALC Konsolen Output (per -alcdbg und debug Kext), den Systemberichtabschnitt aus PCI (in dem die Werte aus der DSDT alle vorhanden sind) und einmal meine gepatchte DSDT (per MacIASL->Patch->H87-D3H), die Originale DSDT die ich aus dem [Biosupdate](#) von Gigabyte extrahiert habe und die CloverEx ist die, die per F4 Taste gesichert wird.

Ich hoffe ich habe jetzt keinen mit zu vielen Infos über  , also was habe ich übersehen?