

Erledigt

Dual boot mit nur 2 Festplatten

Beitrag von „kuckkuck“ vom 15. August 2016, 12:16

Naja das würde ich so nicht sagen. Lets break it down...

Festplatten: Win braucht ca. 15gb zum booten und für das Mainsystem. Zu diesem System wird aber hinzustalliert, zB viele Extentions in Sys_32 und SysWow32. Diese nehmen auch Platz ein. Möglich ist es aber allemal Win auf 60gb zu booten, und zwar locker, was auch für OSX gilt. Es gilt unbedingt zuerst OSX zu installieren. Die platten sind danach komplett MacOSExtended Journaled formatiert, was auch gut so ist. Sobald das der Fall ist und OSX komplett läuft holt man sich am besten das FPDienstprogramm von Yosemite welches mehr Funktionen bietet. Damit wird jetzt bei beiden Platte unter dem Tab Partitionen keine neuen Partitionen erstellt, sondern neuer leerer Platz geschaffen (60gb/1,5tb)

Und darauf installiert man dann Windoof im UEFI modus. Und hier sind die ganzen Anleitungen dazu verfasst: <https://www.hackintosh-forum.d...FAQ/?category=21-Dualboot>

Jetzt zu der GPU: Das sollte auch zu schaffen sein. Da die GTX 1060 unter OSX derzeit noch nicht so recht will bzw keine Treiber hat, müssen wir diese deaktivieren. Der Trick der mir hier einfällt wäre iGPU und GPU parallel laufen zu lassen, mit den Monitoren am Mainboard. Mit nv_disable kannst du dann unter OSX die GTX in den VESA modus versetzen welche somit deaktiviert ist. Dadurch sollte die Bildausgabe automatisch auf die iGPU überspringen, welche du dann unter OSX benutzen kannst. Das bootarg NvidiaDisable gilt nicht für Windows, somit ist die GTX unter Win nicht im VESA Modus und läuft. Das ding wird dann nur sein das Bild über die iGPU unter Win auszugebe, während die GTX 1060 nur rechnet und kein Bild ausgibt. Dazu wirst du etwas recherchieren müssen, denn ich glaube mich zu erinnern das Win nicht so der Fan von Arbeitenden GPUs ohne Bildausgabe ist wenn das Bild über die iGPU kommt. Wenn nichts hilft, musst du halt immer beim Boot in Win die Monitore um stecken 😊
Soviel dazu, es ist einen versuch wert und erst recht wird es funktionieren wenn GTX 1000 Series Treiber für OSX verfügbar sind 👍