

Erledigt

{Diskussion} Z97X-UD3H, i7 4790k, GTX 970, SoundBlaster SB1040, BCM94360CD, El Capitan USB FIX

Beitrag von „al6042“ vom 20. August 2016, 13:14

Zur kurzen Erklärung:

Jedes Mainboard-BIOS/ROM hat eine DSDT.aml, welche auf die Eigenschaften dieses Boards ausgelegt ist.

OSX erwartet von dieser DSDT aber andere, detaillierte Angaben, als die Hersteller in den BIOS/ROM-Files hinterlegen.

Deswegen ist es an manchen Punkten fast schon ein Muss, diese DSDT für seine Bedürfnisse zu patchen, da somit einige Fehler bei der Nutzung von OSX auf normaler PC-Hardware vermieden werden können.

Solltest du in deiner versteckten EFI-Partition unter /EFI/Oz/Acpi/Load keine DSDT.aml oder SSDT.aml liegen haben, wird der Standard aus dem BIOS/ROM-File genutzt.

In den überarbeiteten OZM-BIOS/ROM-Files wurden DSDTs meistens nicht verändert, da man es zu viele Konfig-Varianten (CPUs, externe Grafik, ...) bei den verschiedenen Usern gibt.

Deswegen macht es auch mehr Sinn eine solche DSDT auch als einzelne, änderbare Datei auf der EFI-Partition zu halten.