

Erledigt

Asus Z170-A Gestern ging Sound noch jetzt weg!

Beitrag von „al6042“ vom 23. August 2016, 00:29

Die Lösung bei [@Mac Pauli](#) war eine Kombination aus einer gepatchten DSDT und dem AppleALC.kext.

Der Multibeast Treiber alleine tut es nicht.

Wenn du keine DSDT nutzen möchtest, kannst du aber auch per Clover unter "Acpi" den DSDT-Patch "Rename HDAS to HDEF", den DSDT-Fix "FixHDA" und unter "Devices" den "Audio Inject" auf die ID 1, 2 oder 3 eintragen.

Dann sollte der AppleALC auch laufen.