

Erledigt

DSDT unbrauchbare Teile entfernen

Beitrag von „Nikola Tesla“ vom 26. August 2016, 22:24

So nach einigen Recherchen fand ich heraus was aus der DSDT raus kann:

Win95/XP/WinME _OSI Method wird für Win gebraucht

Device PS2K (PS2 Keyboard)

Device PS2M (PS2 Mouse)

Device SPKR (Speaker)

Device FDC (Floppy Disk Controller)

Leider fehlen mir immer noch 800 Bytes (nicht mehr viel) damit es passt, wie gesagt windows teile brauche ich nicht, falls jemand noch mehr kennt bitte melden.