

Erledigt

IDT 92HD81B1X on-the-fly Patch mit Clover [AppleALC]

Beitrag von „al6042“ vom 28. August 2016, 10:53

Habe ich denen auch versucht zu erklären...

Zudem hätten sie auch immer noch die Option das ganze in 2 Kexte aufzuteilen.

<http://www.insanelymac.com/forum/topic/311293-applealc---dynamic-applehda-patching/?p=2261838>

Aber die Jungs sind ja auch unfehlbar... 😊

<http://www.insanelymac.com/forum/topic/311293-applealc---dynamic-applehda-patching/?p=2261919>

<http://www.insanelymac.com/forum/topic/311293-applealc---dynamic-applehda-patching/?p=2261923>

Deswegen brauch wir soviel wie möglich ALC1150-User, die mit dem 1.0.13er nicht arbeiten können...

Ich verstehe auch vusuns Einwand nicht wirklich...

2 Kexte können unerwartete Fehler und Probleme bringen.

Da das Grundkonstrukt des Kexts nur in 2 kexte aufgeteilt werden würde und dann innerhalb des Ressourcen Bereichs zwischen den im Post erwähnten Layouts und Platforms springen würde, wäre der Aufwand als solches sich noch überschaubar und die Fehleranfälligkeit meines Erachtens auf ein Minimum reduziert.

Vor allem wenn man bedenkt, dass der Fehler tatsächlich nur an den eingesetzten Ressourcen liegt.

