

Erledigt

IDT 92HD81B1X on-the-fly Patch mit Clover [AppleALC]

Beitrag von „al6042“ vom 28. August 2016, 12:11

[@Sascha 77](#)

Du musst auch nicht den kompletten Text rein kopieren, sondern nur unter "Device (HDEF)" die "layout-id" von

Code

1. "layout-id",
2. Buffer (0x04)
3. {
4. 0x01, 0x00, 0x00, 0x00
5. },

auf

Code

1. "layout-id",
2. Buffer (0x04)
3. {
4. 0x0b, 0x00, 0x00, 0x00
5. },

ändern.