

Erledigt

HD530 und Ultra Wide

Beitrag von „al6042“ vom 30. August 2016, 22:42

Ich kann es dir aber erklären... 😊

Es lag an den fehlenden Clover KextsToPatch-Einträgen für die HD530, um den Framebuffer im Kext auf die Karte einzustellen:

Code

```
1. <dict>
2. <key>Comment</key>
3. <string>10.11-SKL-1912000-4_displays</string>
4. <key>Find</key>
5. <data>
6. AQMDAw==
7. </data>
8. <key>Name</key>
9. <string>AppleIntelSKLGraphicsFramebuffer</string>
10. <key>Replace</key>
11. <data>
12. AQMEAww==
13. </data>
14. </dict>
15. <dict>
16. <key>Comment</key>
17. <string>t2-10.11.4-SKL-1912000-Port_0x5-DP2HDM</string>
18. <key>Disabled</key>
19. <false/>
20. <key>Find</key>
21. <data>
22. AQUJAAAEAAACHAQAA
23. </data>
24. <key>Name</key>
25. <string>AppleIntelSKLGraphicsFramebuffer</string>
26. <key>Replace</key>
27. <data>
28. AQUJAAAIACHAQAA
29. </data>
30. </dict>
```

Alles anzeigen