

Erledigt

Bildschirme werden nicht erkannt

Beitrag von „al6042“ vom 3. September 2016, 11:17

Moin,
deine Defaults.plist enthält die folgenden Werte?

Code

1. `<key>Defaults:1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101</key>`
2. `<dict>`
3. `<key>AtiFramebuffer</key>`
4. `<string>Futomaki</string>`
5. `<key>AtiFramebuffer00.01.00</key>`
6. `<string>Futomaki</string>`
7. `<key>AtiFramebuffer10026818</key>`
8. `<string>Futomaki</string>`
9. `<key>DisableAtiInjection</key>`
10. `<false/>`