

Erledigt

macOS Sierra kommt! Diesen September

Beitrag von „noEE“ vom 3. September 2016, 11:43



Da ich das Wochenende Kind und Freundin frei habe

habe ich mich gestern an Sierra rangemacht. Mein Capitan läuft ja sehr gut also habe ihn mit Carbon Copy Cloner auf eine 2. interne HDD kopiert. Clover_v2.3k_r3726 installiert und die Kext Dateien aus 10.11 in 10.12 verschoben. Danach die Kopie von Capitan gebootet und das Sierra Update drüber laufen lassen. Lief problemlos durch.

Sieht besser aus, als ich erwartet hatte. Denn meine Graka ist eine alte GeForce 9600GT und ich rechnete mit einer geringe Auflösung oder fehlende Transparenz Effekte.

Habe ich das falsch verstanden? Für mich sieht die Grafik unterstützt aus.

Allerdings muss ich zugeben, das Sierra quälend langsam ist. Ständig sehe ich den Spinning Ball. Kann mir nicht vorstellen, dass es daran liegt, das Sierra auf eine HDD anstatt SSD läuft. Sound bekomme ich mit AppleALC ebenfalls nicht zum laufen. AppleHDA ist ungepatcht. Es macht auch keinen Unterschied, ob ich in Clover den Rename HDAS to HDEF for Realtek Audio Patch eintrage oder FixHDA anklicke. Audio Codec ist ALC887.

audio_cloverALC-120_v1.0b0.command lässt sich nicht ausführen, da er die gemountete EFI Partition nicht finden kann.

Grüße