

Erledigt

Tiefenverständnis der Nichtfunktion | GA-Z170X-UD5 TH | El Capitan

Beitrag von „griven“ vom 4. September 2016, 01:38

[@Jason](#) das ist genau der Punkt der BT-Transport ist so ziemlich die letzte Meldung die ausgegeben wird bevor OS-X versucht die Grafiktreiber zu laden sprich hakt es an der Stelle hakt es fast immer an der Grafik (sofern DSMOS has arrived irgendwann mal aufgetaucht ist, falls nicht fehlt FakeSMC oder wurde nicht korrekt geladen). Es gibt bei OS-X gleich einen Haufen Gründe warum das initialisieren der grafischen Oberfläche fehlschlägt wobei ein gerne gemachter Fehler der VGA Port ist denn den kennt OS-X defacto eigentlich gar nicht (mehr).

OS-X lädt für die grafische Oberfläche 2 Treiber einen für die 2D Oberfläche sprich für die Basisfunktionen und einen für die Grafikbeschleunigung. Der erste dieser beiden Treiber wird Framebuffer genannt und regelt unter anderem auch auf welchem Ausgang das Bild ausgegeben wird. OS-X ist für sich genommen hier ziemlich wählerisch bzw. eben auch einfach beschränkt denn für den Framebuffer steht abhängig von der Grafikkarte nur ein beschränktes Repertoire an Möglichkeiten zur Verfügung über die das Bild ausgegeben werden kann. Da Apple seit geraumer Zeit nur noch digitale Ausgänge unterstützt (DVI oder HDMI bzw. bei Laptops LVDS) fällt der VGA Port hinten runter und steht nicht zur Verfügung das Ergebnis ist ein scheinbar eingefrorener Bootvorgang. Selbst wenn der Monitor digital angebunden ist heißt das noch nicht das es klappt denn hier kommt es dann auch noch darauf an an welcher Stelle OS-X den Monitor gerne gefunden haben möchte. Manche Grafikkarte (gerne die von ASUS) geben genau diese Information über das Bios nicht preis und schon sitzt man wieder im dunklen sprich es geht nicht weiter. Ein guter Weg ist fast immer der HDMI Port aber selbst das garantiert nicht das es dann wirklich geht wie gesagt hängt von der GrKa und deren Bios ab...