

Erledigt

Gigabyte z170x Gaming-7 Audio

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 16. September 2016, 00:30

Es gibt inzwischen eine elegantere Lösung, den CA0132 Codec zum Laufen zu bringen. Dazu musst du nur eine passende Layout ID injecten und die [AppleALC.kext](#) einsetzen. Wie das genau funktioniert hat al6042 [hier](#) sehr gut beschrieben.

Welchen Bootloader verwendest du? Und hast du eine gepatchte DSDT im Einsatz? Für deinen Codec werden die IDs 9, 10, 11 und 12 unterstützt.