

Erledigt

## hackintosh und grafiksoftware

Beitrag von „kuckkuck“ vom 16. September 2016, 17:58



Herzlich Willkommen!

All deine wünsche lassen sich mit dem Budget **EASY** erfüllen!!!

Erstmal. Für Grafiksoftware brauchst du auch eine gute Grafikkarte. Die Prozesse laufen je nach Programm über die CPU und die GPU. Eine GPU hat fest verbauten "Ram", VRAM genannt. Für die CPU setzt man sich seinen eigenen Ram ein, denn beides, CPU und GPU sind Prozessoren und diese brauchen einen Speicher, ein Gedächtnis, Memory um zu funktionieren. Da du von Apple kommst und anscheinend Anfänger auf dem Gebiet Hackintosh bist, empfehle ich dir Ozmosis. Hier gehen die Meinungen auseinander was man lieber benutzt, hauptsächlich Ozmosis oder Clover. Ozmosis ist für den Anfänger ganz einfach. Du lädst dir aus unserem Downloadcenter ein Rom runter, ziehst es auf einen Stick, flashst das so eben geladene Bios vom Stick und kannst dann über einen an deinem MacbookPro erstellten USBStick, OS X ganz normal installieren.

Von was du sagst plädiere ich für: i7, 16gb Ram, Nvidia GPU, Gigabyte Mainboard (klein) und ein schönes Gehäuse. Das kann zb so aussehen:

-GA-Z97M-D3H

-i7-4790k

-16gb Ram von irgendeiner Firma, zb Crucial, Gskill, HyperX.....

-GTX 970 zb von MSI (super leise)

-einen leisen Prozessorkühler

-ein Micro ATX Case das du dir selber frei aussuchen kannst, zb auf [CaseKing](#)

Schau doch mal nach was dir so gefällt 😊

Btw lässt du Prezi über Safari laufen?

Mfg