

Erledigt

## hackintosh und grafiksoftware

Beitrag von „E.D.L.“ vom 18. September 2016, 10:50

OK 😊

Ich fand mein MBP 2012 eigentlich ziemlich fix mit 16gb. Gut ich hatte 'n i7-Quad drinn ... was genervt hat, waren halt die Lüfter, gerade eben bei hoher Last durch Video etc.

Kann total verstehen, dass man sich ne kleine Mac-Rennmaschine via Hackintosh bauen möchte ... hab auch mal 'n bisschen durchgerechnet, aber mein Mac mini ist aktuell noch ausreichend für mich.

aber für (weit weniger als) 1200 EUR bekommt man doch auch schon 'n gebrauchten Mac Pro mit ner satten Anzahl von Kernen?! 😊

<http://www.ebay.de/itm/Apple-M...a16e30:g:~m4AAOSwOdpXxWaH>