

Erledigt

## HD 4600 - Grafik Schönheitsfehler beim Booten

Beitrag von „kuckkuck“ vom 18. September 2016, 11:30

Danke [@al6042](#) !

Einen generellen Wiki Eintrag dazu zu verfassen wäre nicht falsch.

[@Patricksworld](#)

Beim kext2patch wird eine bestimmte stelle aus einem Kext gepatcht. Bei ozm wird das gleiche gemacht, nur muss man es manuell machen und hier arbeitet man mit Hex. Diese Patches gibt es für viele Dinge, nicht nur Grafikpatches, sondern für so ziemlich alle Hardware am Hacky. Ich habe zB mal einen Booterror, hervorgerufen durch meine WLAN Karte mittels dem Patchen eines kexts behoben, in diesem Fall war das dann aber der AirportAtheros40 Kext und nicht der IOGraphicsFamilykext... Insofern kann man die patches nicht so wirklich verallgemeinern, denn es gibt sehr viele verschiedene. Einen wiki Eintrag könnte man dadurch eher nur zu der hervorgehensweise eines solchen patches machen