

Erledigt

hackintosh und grafiksoftware

Beitrag von „kuckkuck“ vom 20. September 2016, 21:41

Das sind genau die gleichen Kühler, einmal in Schwarz, einmal in Silber... Was dir halt besser gefällt 😊

Ich denke Onboard Grafik ist sinnvoll, manchmal rettet es einem den Ar***

Ich denke schon das der Preisaufschlag gerechtfertigt ist... Vorallem spielen hier das Hyperthreading und der Cache eine Rolle. Durch das Hyperthreading hast du 4 kerne mehr, also 8 threads. Das gibt nochmal einen ordentlichen Leistungsboost. Es ist klar das der leistungsboost in Prozent nicht so hoch wie der Preiszuschlag in Prozent sein wird. Das ist aber niemals so, bei allem auf der Welt.

Bsp: Eine Kamera die 4mp Fotos machen kann kostet 50€. Eine Kamera die doppelt so gute Fotos machen kann, also 8mp kostet dann schon 150€ und eine mit 16mp gleich 370€. Naklar ein etwas beschränkter Vergleich, aber du verstehst bestimmt was ich meine. Die 4mp kann auch Fotos machen und dafür das die 8mp nur bessere Auflösung hat ist sie trotzdem mehr als doppelt so teuer.