

Erledigt

Soundprobleme beim Z97x-UD3H mit Sierra

Beitrag von „al6042“ vom 21. September 2016, 19:12

Nope...

Laut der bei mir noch vorhandenen DSDT vom 08.07.2016 um 00:39 Uhr, handelt es sich beim Layout-ID-Eintrag um:

Code

1. "layout-id",
2. Buffer (0x04)
3. {
4. 0x01, 0x00, 0x00, 0x00
5. },