

[Anleitung] Systemeinstellung Monitore Sierra (10.12)

Beitrag von „a1k0n“ vom 25. September 2016, 22:29

Seit 10.12 Sierra möchte Apple in Laptops "echte" Apple Displays sehen. Somit kann es passieren das man in die **Systemeinstellung-> Monitore** nicht reinkommt.

Mit dem aktuellen **Clover 3763** (und paar Version vorher) ist es möglich eine **Custom EDID** in die config.plist zu integrieren um dieses Problem zu beheben.

Als erstes müsst ihr auf das aktuelle Clover aktualisieren.

Anschliessend ladet ihr euch **DarwinDumper**

https://bitbucket.org/blackosx...s/DarwinDumper_v3.0.0.zip runter und öffnet es.

Ihr werdet nach einem Dumpverzeichnis gefragt was ihr selber bestimmen könnt.

Als Auswahl trifft ihr **EDID** und drückt **Run**.

Nach erfolgreichem Dump öffnet ihr **FixEDID**

<https://github.com/andyvand/FixEDID/archive/master.zip>

(Das Programm liegt unter **Release_10.7 and +**)

Geht auf **Open EDID binary file** und ladet euer **EDID.bin** rein.

Anschliessend noch **Displaytyp** wählen (in meinem Fall **Apple MacBook Air Display**) und **make** drücken.

Auf dem Desktop liegen nun 3 Daten.

Wir benötigen den **DisplayMergeNub.kext**

Rechtsklick ->Paketinhalt anzeigen -> Content -> Info.plist

Wir brauchen die **IODisplayEDID**

Die wird kopiert und in die **Clover -> config.plist** unter **Graphics** eingefügt.

Code

1. <key>Graphics</key>
2. <dict>
3. <key>EDID</key>
4. <dict>
5. <key>Custom</key>
6. <data>AP/////////.....</data>
7. <key>Inject</key>
8. <true/>
9. </dict>
10. </dict>

Neustarten und **Systemeinstellung -> Monitore** ist wieder erreichbar.

Good hack 🍌 🍌