

Erledigt

USB Geräte verhindern Sleep (instant wake)

Beitrag von „al6042“ vom 25. September 2016, 23:07

Das müsste über die DSDT möglich sein.

Stellt sich nur die Frage ob es nun am USB-Stick oder dem iPhone liegt.

Wenn es sich beim USB-Stick um einen 3.0er handelt, würde ich den Patch nur auf das "Device (XHC)" ausführen.

So sollten Maus und Tastatur nicht betroffen sein.