

Erledigt

hackintosh und grafiksoftware

Beitrag von „E.D.L.“ vom 28. September 2016, 07:04

Also Photoshop benutzt seit ein paar Jahren wahlweise die GPU zur Beschleunigung der reinen Darstellung. Aber das sind idR. so wenig anspruchsvolle Sachen, dass eine superfette GraKa m.E. nicht den Unterschied macht. After Effects ist wieder ne andere Geschichte ...

Ich hab jetzt viel gelesen und suche ja auch noch ne geeignete Grafikkarte ... weil ich ggf. mal ein bisschen Zocken will auf ner Windows-Partition und natürlich soll OS X auch "abgehen". Außerdem darf sie nicht so lang sein (ITX-Gehäuse). Aktuell haben mich meine Recherchen zu ner Sapphire Radeon R9 380 Nitro ITX Compact geführt. Gibts ab 180 EUR. Die verbraucht zwar unangenehm viel Strom ... aber das bezieht sich ja auch nur auf Vollast.

<http://geizhals.de/sapphire-ra...1242-14-20g-a1391941.html>

Wenn ich nicht total falschlief, sollte die OOB laufen!?