

Erledigt

Renderfehler in Adobe Premiere mit GPU Beschleunigung seit Sierra Update (GTX 970)

Beitrag von „lahu“ vom 28. September 2016, 08:03

hey,

ich habe leider keinen Lösungsansatz für dich. 😞 möchte aber anmerken, dass es für Sierra noch **kein** CUDA Update gibt.

Ich weiß jetzt nicht inwieweit Premiere von CUDA abhängig ist oder nicht, aber ich meine zu wissen, dass Adobe CUDA unterstützt.

Wie gesagt, leider keine Lösung aber vielleicht ein Ansatz...

ciao