


Erledigt

hackintosh und grafiksoftware

Beitrag von „E.D.L.“ vom 28. September 2016, 09:26

In den PS-Voreinstellungen bzgl. Grafikbeschleunigung steht ja als Beschreibung auch recht ausführlich, was beschleunigt wird. Abgesehen von allem 3D beschleunigt da m.E. auch die HD4600 alles ausreichend. Aber ich kann mich en. Wenn es darum geht mit 40 Megapixelbildern oder unzählige Ebenen zu arbeiten, hilft nur viel RAM und eine schnelle CPU.

Wie es sich bei Illustrator verhält, weiß ich nicht so genau. In den Voreinstellungen finden sich (bei den Versionen die ich kennengelernt habe) keine Hinweise auf eine Grafikbeschleunigung. Hier macht alles die CPU.

BTW:

Für den Hausgebrauch finde ich seit einiger Zeit die Affinity-Produkte ausgesprochen empfehlenswert und performant. Durchaus echte Photoshop/Illustrator-Alternativen ... man muss sich an das etwas andere Handling von Ebenen und Effekten ein bisschen gewöhnen ... aber gemessen am Preis - Top-Software!

<https://affinity.serif.com/de/>