

AppleALC - der dynamische AppleHDA Patcher

Beitrag von „areandres“ vom 28. September 2016, 10:14

[@al6042](#)

Konnte es gestern auch nicht mehr finden.

Hatte zwar über Layout ID´s mehrere Möglichkeiten der Anschluss allerdings ging Audio immer nur über HDMI.

Naja besser wie nichts braucht nicht unbedingt Ton.

Mache 3D rendering da ist CUDA und openCL wichtiger.

Und echt ich bin begeistert wie gut das ding läuft.

Die CPU wird zwar immer als 4GHZ angezeigt obwohl ich auf 4.8 Übertaktet habe das ist aber ein Problem.

Gruss Andy