

Erledigt

Renderfehler in Adobe Premiere mit GPU Beschleunigung seit Sierra Update (GTX 970)

Beitrag von „OliverZ“ vom 28. September 2016, 10:35

Noch ein paar Wochen warten, NVIDIA arbeitet an den Updates der Treiber. Man sollte halt nie zu schnell als nicht Original-Apple-Anwender OS X Updates einspielen.