

Erledigt

Renderfehler in Adobe Premiere mit GPU Beschleunigung seit Sierra Update (GTX 970)

Beitrag von „harbeckster“ vom 28. September 2016, 13:32

[Zitat von lahu](#)

Ich weiß jetzt nicht inwieweit Premiere von CUDA abhängig ist oder nicht, aber ich meine zu wissen, dass Adobe CUDA unterstützt.

Premiere unterstützt sowohl CUDA als auch OpenCL, ich hatte jetzt den OpenCL Renderer benutzt, da CUDA zumindest auf Mac irgendwie nur für ausgewählte Grafikkarten verfügbar ist.

Okay dann hoffe ich mal, dass Treiberupdates Besserung bringen.

Edit: Es ist ja jetzt der CUDA Treiber für Sierra rausgekommen. Wenn ich jetzt CUDA Rendering anstelle von OpenCL verwende klappt das Rendering auf jeden Fal schonmal. Bei normaler Schnittarbeit mit Premiere hatte ich inzwischen vermehrte Abstürze während des Scrollens in der Timeline. Mal schauen, ob die Fehler damit auch behoben sind.