

Erledigt

El Capitan und das leidige USB-Thema

Beitrag von „Werner_01“ vom 1. Oktober 2016, 12:32

Moin,

da ich mich just nun doch mal wieder mit diesem Thema befasst habe, habe ich zufällig eine koreanische Seite gefunden, wo jemand mit dem Server-Board, das ich habe (Tyan S7050), El Capitan am Laufen hat. Anders gesagt: In meinem Falle sitzt das Problem sozusagen nicht direkt im Rechner, sondern davor. 😎

Irgendwas hatte ich übersehen / falsch gemacht ...

Der hat die Patches drin, die Brumbaer hier auch schon veröffentlicht hat.

Immerhin: Der Chipsatz für die Workstation ist der Intel C602. Und der ist auf zig Boards der verschiedenen Hersteller drauf - ebenso auch im Mac Pro 6.1 zu finden.

Ich nehme mal an, dass sich El Capitan und Sierra in Sachen USB identisch verhalten?!?

Ist das so?

Interessant wäre natürlich, ob es in Sachen Grafik-Treiber Verbesserungen gegenüber meinem Ist-Zustand gibt (mit einem Monitor starten und dann erst den 2. dazuschalten und wenn man vergessen hatte, das Ganze rechtzeitig wieder abzuschalten 2x booten, weil er sonst nix mehr anzeigt und abschaltet. Das ist sozusagen Hi-Tec, gesteuert mit den Methoden der 50er Jahre). Dummerweise habe ich mir nicht notiert, welche Kexte ich im Clover-Kext-Verzeichnis so alle drin hatte. 🤔

Für USB 3.0 soll die Karte Inateck KT4006 (2x USB 3.0) sehr gut sein, da die - soweit mein Wissensstand - unter El Capitan oob laufen soll.

Vielleicht fang ich ja bald doch wieder an zu fummeln an der Kiste - allein, um technisch halbwegs auf dem Laufenden zu bleiben und nicht alles zu vergessen.

Viele Grüße

Werner