

Erledigt

Problem mit Bildschirm - Auflösung

Beitrag von „Griven“ vom 1. Juli 2012, 01:58

anstelle von pico einfach mal nano nehmen, ist ebenfalls ein kleiner editor und gehört zum lieferumfang von OSX 😊

Wenn Du in der Datei bist navigierst Du zum Punkt "GraphicsMode" und löscht erstmal alle Einträge die damit zusammenhängen. Wenn das Erledigt ist, dann ctr+x drücken und die Frage ob gespeichert werden soll mit Yes (z Taste auf der Tastatur) bestätigen. Jetzt das Terminal zu machen und Rechner neu starten, fertig ;O)