

Erledigt

Seit Sierra funktioniert GTX 650 nicht mehr

Beitrag von „EarlOfPudding“ vom 2. Oktober 2016, 16:00

Guten Tag!

Meine Situation:

Ich hatte bis gestern noch OSX Yosemite und Chameleon auf meinen Hackintosh laufen und es gab keine Probleme.

Ich habe jetzt über den Store das Sierra Upgrade gezogen und mit dem Clover Bootloader installiert, da das mit Chameleon nicht möglich ist.

Das Upgrade hat funktioniert und ich habe sogleich die empfohlenen Nvidia WebDriver installiert.

Mein Problem:

Seitdem funktioniert die Grafikkarte nicht mehr korrekt.

Ich kann nur mit den `nv_disable=1` boot-arg in die grafische Oberfläche booten, das heißt mit den CPU gerenderten Grafiken.

Zuvor hatte ich 2 Bildschirme und unter Yosemite mit Chameleon hat alles perfekt funktioniert.

Ich habe `InjectNVidia`, `nvda_drv=1`, usw probiert und es hat alles nichts genützt.

Meine PC Spezifikationen:

Mainboard: MEDIONPC MS-7728, American Megatrends (BIOS)

Prozessor: Intel Core i5-2320 (Sandy Bridge), Quad-Core mit 3Ghz

Grafikkarte: GTX 650 mit 4GB VRAM

Arbeitsspeicher: 4GB (bzw 2x 2GB) DDR3 RAM Samsung

Betriebssysteme: Windows 10, macOS sierra (dual boot)

Bootloader: Clover

Die config.plist von Clover habe ich beigefügt.

Ich bitte um Hilfe, damit die Grafikkarte wieder erkannt bzw die Nvidia Treiber wieder richtig funktionieren.

Mit freundlichen Grüßen

EarlOfPudding