

Erledigt

Seit Sierra funktioniert GTX 650 nicht mehr

Beitrag von „EarlOfPudding“ vom 2. Oktober 2016, 17:04

[Zitat von ralf.](#)

Meine GTX650 habe ich so installiert, und läuft perfekt unter Sierra

Ich habe die Anleitung befolgt und das Ergebnis bleibt hat sich nicht geändert: der Monitor bekommt noch immer kein Signal.

Ich habe es mit "InjectNvidia" und ohne probiert.

Die aktuelle config.plist von clover habe ich wieder angehängt, das selbe habe ich auch mit der /System/Library/Extensions/AppleGraphicsControl.kext/Contents/PlugIns/AppleGraphicsDevicePolicy.kext/Con gemacht.

Hat irgendwer eine Idee, an was es sonst noch liegen könnte?

MfG

EarlOfPudding