

Erledigt

hackintosh und grafiksoftware

Beitrag von „chipchip“ vom 4. Oktober 2016, 22:52

[@kuckkuck](#)

das hatte ich schon gemacht und habe noch diese CUDA-Treiber installiert. Den Befehl hatte ich auch rausgenommen. Dann wieder Fehler in der Variante 2 (Schwarzer Bildschirm). default.plist auf die letzte Variante von al6042 zurückgestellt. Dann gestartet und er hing sich in der Variante 1 (Ladekreissymbol, blinkender Cursor, Ladekreissymbol, ... --> ∞) auf. Auch bei der On-Board Variante. Hab in der default.plist's verschiedene Versionen ausprobiert, ging aber auch nicht mehr, auch nicht mit der IGFX first + Monitor an GPU Variante. Folglich: Karte erstmal wieder raus, neuerlicher NVram-Reset und jetzt läuft es wieder über die On-Board-Grafik.

[@derHackfan](#)

läuft über HDMI. hab auch grad kein anderes kabel da.....

Edit: Also ich hab jetzt nochmal alles neu aufgesetzt, dann noch mit Sierra ausprobiert, aber bekomm es nicht zum laufen. Ich werde also auf die Grafikkarte verzichten vorerst und bei Zeiten mir eine andere besorgen. Aber tausend dank, vor allem an kuckkuck, für die vielen Mühen, die Sache hier zum laufen zu bekommen! Das Problem mit dem Ton werde ich einfach über einen USB-Adapter lösen, denn mit den Kexten habe ich es auch nicht hinbekommen.

