

Erledigt

El Capitan und das leidige USB-Thema

Beitrag von „griven“ vom 5. Oktober 2016, 22:09

Ist so!

ElCapitan und Sierra verhalten sich da komplett identisch sprich Apple hat den USBStack unter Sierra nicht weiter "optimiert" sondern lediglich USB3.1 hinzugefügt. Was die Grafik angeht hat sich bei der R9 Serie nicht wirklich viel getan aber auch die bekommt man dazu überredet direkt zu booten auch mit 2 Schirmen habe es hier ja auch so laufen R9-270X mit 2 Schirmen (1 mal am DP und einmal HDMI) entscheidend ist an der Stelle die Wahl des korrekten Framebuffers (in meinem Fall Futomaki) und er richtigen Ausgänge der Karte. Das wirklich einzige was hier bezogen auf die Grafik nicht geht ist der Sleepmode aber das ist ja ein bekanntes AMD/ATI Problem...