

Erledigt

Keine Audio Geräte

Beitrag von „griven“ vom 5. Oktober 2016, 22:39

Am einfachsten wäre hier wohl die Rolle rückwärts sprich once again with passion 😄

Installiere Sierra erneut clean und lass dann die Finger von jeglichen Audio beeinflussenden Patches und vor allem von Multibeast. Einmal installiert lade Dir die AppleALC.kext hier: [AppleALC - der dynamische AppleHDA Patcher - immer aktuell](#) herunter und platziere sie in /EFI/Clover/Kexts/Others und stell anschließend sicher, dass im CloverConfigurator für Deine config.plist der Haken bei FixHDA im Bereich ACPI gesetzt ist und im Bereich Devices unter Audio im Dropdown über inject 1 steht. Wenn alles passt tönt der Mac auch unter Sierra fröhlich vor sich hin 😄